

REGLEMENTATION A PARTIR DE LA SAISON 2014-2015.

CATEGORIES.	BENJAMINS		DIABLOTINS		PREMINIMES		MINIMES		CADETS Prép.	CADETS		SCOLAIRES		JUNIORS	
CLASSES U	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12	U13	U14 SP	U14	U15	U16	U17	U19	U21
NAISSANCE	2009	2008	2007	2006	2005	2004	2003	2002	2002	2001	2000	1999	1998	1996	1994
N. de JOUEURS	2 c 2	5 c 5		8 c 8		11 c 11									
Pas de MACTH si		- de 4 joueurs		- de 5 joueurs		- de 7 joueurs									
Nbre Remplaçants		3		4		5									
Mode Remplac.	VOLANTS 50% temps minimum/joueur					Volants ou en bloc si arbitre désigné *		En BLOC aux 1e et 3e PAUSES *				VOLANTS			
Arbitres	Pas d'arbitres officiel sauf demande CLUB ou C.P. pour les U12 et U13								ARBITRES DESIGNES CPA						
TERRAIN	20mx12m	L:35m l:25m		L: 40 à 50 m l: 30 à 35 m		L: 50 à 60 m l: 40 à 45 m		DIMENSIONS REGLEMENTAIRES							
BUTS	2 m x 1,5m	5 m x 2 m					7,32 m X 2,44 m								
Durée Match	4 x 10 min	4 x 15 min --> (3 repos:2 min - 10 min au vestiaire - 2 min) *						4 x 20 min --> (3 repos: 2 min - 10 min au vest.- 2 min) *			2 X 45 min				
Carte Jaune	PAS D'APPLICATION								OUI 3 CJ = 1 MATCH de suspension CUMUL JEUNES et RESERVES						
Carte rouge	NON	POSSIBILITE								POSSIBILITE					
Hors-jeu	PAS D'APPLICATION								OUI						
PASSE au gardien	Le GARDIEN n'est pas autorisé à reprendre la balle des mains.														
Coup franc.	Adv 3 m	TOUS INDIRECTS ADV à 8 m							REGLEMENT NORMAL ADV à 9,15 m						
PENALTY	NON								OUI						
Rentrée de touche	Pas objet	A LA MAIN							A LA MAIN						
Coup de coin	Pas objet	Intersection ligne but et ligne touche							REGLEMENT NORMAL						
Coup de pied de but	Pas objet	selon loi depuis surface fictive							REGLEMENT NORMAL						
Dég. Du gardien	Pas objet	BALLON en MAINS, SHOOT du PIED							REGLEMENT NORMAL						
BALLON	N° 3				N°4				N° 5						
CHAUSSURES	MULTISTUDS ou PANTOUFLES --> CRAMPONS ALU INTERDITS								REGLEMENT NORMAL						
FEUILLE MATCH	Papier	Feuille d'arbitre digitalisée													

*** Procédure pour "remplacements obligatoires"**

A l'issue du premier et du troisième quarter, il doit être procédé aux remplacements obligatoires, c-à-d tous les joueurs de remplacement doivent être alignés et doivent terminer le quarter

Pendant le repos, la composition peut totalement être remaniée sans que l'arbitre ne doive spécialement en être averti.

En cas de blessure lors d'un quarter (pendant le temps de jeu), le joueur blessé peut être remplacé, mais il ne peut plus participer au jeu durant ce match.

*** Le changement de camp se fait uniquement à l'issue du deuxième quarter (repos). Le coup d'envoi se fait à tour de rôle au début de chaque quarter.**

