

# WB



# Cup

## RÈGLEMENT

### Article 1

Le tournoi est organisé conformément aux règlements de l'U.R.B.S.F.A. de par leur inscription, les équipes s'engagent à respecter le présent règlement.

### Article 2

Le tournoi est organisé pour les catégories U7 (2008) - U8 (2007) - U9 (2006) - U10 (2005) - U11 (2004) - U12 (2003) - U13 (2002).

Un joueur de la catégorie inférieure pourra s'aligner dans la catégorie supérieure, l'inverse est exclu.

### Article 3

Le tournoi est organisé sur le site des jeunes de la RES Wanze/Bas-Oha, Rue de Leumont, 118 à 4520 Antheit (Wanze), le samedi 4 avril 2015 pour les catégories U7, U8 et U9, le dimanche 5 avril 2015 pour les catégories U10 et U11 et le lundi 6 avril 2015 pour les catégories U12 et U13.

### Article 4

Au cours du tournoi, chaque équipe pourra être amenée à disputer un ou plusieurs matchs soit sur le terrain 3 ou 4 (en herbe) soit sur le terrain 2 (synthétique). Pour le terrain 2 le port de chaussures à crampons y est **interdit** (les joueurs devront être équipés de chaussures type « multistuds »).

### Article 5

Pour les matchs des catégories U7 - U8 - U9, le nombre de joueurs sur le terrain sera de 5 (4 joueurs de champs et 1 gardien). Pour les matchs des catégories U10 - U11 - U12 - U13, le nombre de joueurs sur le terrain sera de 8 (7 joueurs de champs et 1 gardien).

L'accès à la zone neutre ne sera autorisé qu'à 2 personnes par club, munies d'un brassard réglementaire.

Le nombre maximum de joueurs autorisés pour le tournoi est de **9** pour les catégories U7 - U8 - U9 et **12** pour les catégories U10 - U11 - U12 - U13.

### Article 6

Pour les catégories U7 - U8 - U9, les dimensions des terrains sont de 35 m / 25 m, tandis que pour les catégories U10 - U11 - U12 - U13 les dimensions des terrains sont de 60 m / 45 m.

1



# WB



# Cup

## Article 7

Durée des matchs : 1 x 15 minutes pour les catégories U7 - U8 - U9 durant tout le tournoi et de 2 x 10 pour les matchs de classement et en finale.

Pour les catégories U10 à U13, 1 x 15 pour les matchs de qualifications et 2 x 15 pour les matchs de classements et en finale.

La sono du secrétariat signale le début et la fin du temps réglementaire. **Mais seul le coup de sifflet final de l'arbitre détermine la fin du match.**

## Article 8

L'arbitrage pour les catégories U7, U8 et U9, il est assuré par des arbitres non officiels. Pour les catégories U10, U11, U12 et U13, il sera assuré par des arbitres officiels affiliés à l'Union Belge.

## Article 9

Une carte jaune donne lieu à l'exclusion du joueur avec remplacement autorisé.

Une carte rouge donne lieu à l'exclusion du joueur sans remplacement et de sa suspension pour le match suivant.

L'arbitre peut suspendre pour la durée du tournoi, le joueur coupable de brutalités.

## Article 10

### **Classement**

#### En éliminatoire :

- 0 point la défaite
- 1 point le match nul sans but
- 2 points le match nul avec buts
- 3 points la victoire

En cas d'égalité à l'issue des éliminatoires entre plusieurs équipes, la priorité sera accordée à la formation présentant :

1. Le plus grand nombre de victoires ;
2. le résultat du match entre les équipes concernées ;
3. La meilleure différence de buts ;
4. le plus grand nombre de buts inscrits ;
5. tirage au sort.

2



# WB



# Cup

Les matchs de classement (5<sup>ème</sup> à 16<sup>ème</sup> place) :

Ils se dérouleront en fonction des résultats obtenus dans les matchs de poule et du programme établi par catégorie afin de déterminer la place finale de chaque équipe.

En cas de match nul, la première équipe qui aura inscrit le premier but de la rencontre sera qualifiée.

Exemple : A – B 1-1 résultat final, B a ouvert le score, donc c'est B qui est qualifié.

En cas de 0-0, on procédera au botté des penalties (3 par équipe).

S'il subsiste toujours une égalité, on procédera à un botté de penalty par équipe et la 1ère qui rate est éliminée, les équipes devant tirer le même nombre de pénaltys.

Pour les 1/2 de finales et la finale (1 -> 4 Places) :

En cas d'égalité, on procédera au botté des penaltys (3 par équipe).

S'il subsiste toujours une égalité, on procédera à un botté de penalty par équipe et la 1ère qui rate est éliminée.

En finale : en cas d'égalité, la règle du but en or sera d'application sur une durée de 3 minutes.

En cas d'égalité, on procédera au botté des penalties (3 par équipe).

S'il subsiste toujours une égalité, on procédera à un botté de penalty par équipe et la 1ère qui rate est éliminée.

Pour la catégorie U9 :

La détermination de la 17<sup>ème</sup> à la 20<sup>ème</sup> place se fait suivant un classement des 5<sup>ème</sup> de la phase de qualification.

Article 11

## Récompenses

- Chaque enfant participant se verra remettre un diplôme souvenir.
- L'équipe victorieuse dans chaque catégorie recevra :

Le Challenge **WB Cup** qu'il remettra en jeu l'année suivante.

Si la même équipe le gagne trois années de suite celui restera en sa possession.

3





## Article 12

### **Couleur des équipements**

chaque équipe devra renseigner sur la feuille d'inscription au tournoi la couleur de son jeu d'équipements qu'elle portera durant la journée et devra se doter, obligatoirement d'un jeu de chasubles ou d'un second jeu.

La formation figurant en premier lieu sur la feuille de match devra le cas échéant enfiler des chasubles afin de permettre le déroulement normal de la rencontre sans risque de confusion pour l'arbitre.

## Article 13

### **Formalités administratives**

Dès l'arrivée de l'équipe sur le site, le délégué de l'équipe se rendra au secrétariat pour remettre, éventuellement, la liste citée ci-dessus. Il remplira ensuite la feuille de match officiel (feuille blanche) qui sera retransmise à la fédération. A l'issue de cette formalité administrative, le délégué recevra une enveloppe renfermant les informations utiles relatives à son équipe, un ticket permettant de retirer 2 bouteilles d'eau et des tickets repas pour les joueurs et le staff.

Pendant ce temps, les équipes se rendront aux vestiaires où elles s'équiperont dans le vestiaire qui leur sera indiqué par le préposé. Les équipes quitteront ensuite les vestiaires sans rien n'y laisser. Les joueurs pourront déposer leurs sacs dans une tente réservée à cet effet qui ne sera **pas sécurisée**. Ne rien laisser dans les vestiaires (autres occupations).

Votre équipe doit être prête au bord du terrain 10' avant son match. Respecter le timing !!! (Score éventuel de forfait si retard excessif).

Tout joueur participant à une rencontre devra mettre en dépôt une pièce d'identité (carte fédérale ou carte d'identité) pendant la durée du tournoi.

La liste de joueurs et du staff de l'équipe devra parvenir au secrétariat, 30 min avant le début de la première rencontre au plus tard mais **idéalement, elle sera transmise par mail dans la semaine précédant le tournoi.**

## Article 14

### **Boissons et repas**

Mise à part 2 bouteilles d'eau en début de tournoi, **aucune** autre boisson ne sera offerte. Chaque équipe étant tenue de prendre ses dispositions pour alimenter ses joueurs.

Après les matchs de poule, chaque joueur de chaque équipe et chaque membre du staff mentionné sur la liste précitée à l'article 13 recevra un repas chaud et une boisson qui seront servis dans le chapiteau à l'entrée du site.



# WB



# Cup

Les équipes recevront, en début de tournoi, l'horaire mentionnant l'heure à laquelle le repas sera servi. Afin de garantir à chacun un maximum de confort sous le chapiteau/restaurant, cet horaire sera strictement appliqué, **l'équipe qui se présentera avec retard ne sera pas servie.**

## Article 15

Chaque joueur doit être couvert par une assurance sportive, les joueurs affiliés à un club sont couverts par l'assurance de celui-ci.

Le comité organisateur ne pourra être tenu responsable de tout accident pouvant survenir à un joueur avant, pendant et après une rencontre du tournoi. Il en va de même en ce qui concerne les spectateurs.

Le comité organisateur décline toute responsabilité en cas de vol dans l'enceinte sportive de quelque nature que ce soit.

L'engagement au tournoi implique l'acceptation du présent règlement.

Le comité organisateur tranchera directement tout litige qui pourrait se présenter au cours du tournoi, ses décisions seront **sans appel.**

5

Pour le comité organisateur.

