

TOURNOI DES TEMPLIERS

REGLEMENT



Article 1

De par leur participation, toutes les équipes s'engagent à **respecter le présent règlement**.

Les éventuels cas non prévus dans celui-ci ou litiges seront tranchés directement par le staff organisateur. Ses décisions seront **sans appel**.

Seuls les règlements de l'U.R.B.S.F.A. seront applicables lors du tournoi. Il en va de même pour le festifoot (U6) où toutes les règles inhérentes à celui-ci seront d'application (y compris le mélange des équipes).

Article 2

Même si notre tournoi implique un esprit de compétition, chaque équipe s'engage à communiquer et faire respecter par ses joueurs, les principes contenus dans la Charte du mouvement sportif de la fédération Wallonie-Bruxelles (consultable sur le site www.adepts.be) et à laquelle tous les acteurs de votre club (dirigeants, accompagnateurs, joueurs, parents, ...) êtes invités à adhérer.

Article 3

Le tournoi est organisé sur les deux terrains synthétiques du site de la RESTN situé rue du Péry à 4550 Nandrin, le jeudi 10 mai 2018 pour les catégories U6 à U9, le samedi 12 mai 2018 pour les catégories U10 à U13 et le dimanche 13 mai 2018 pour les catégories U14 et U15. Toutes les rencontres seront disputées sur terrain synthétique. Le port de chaussures à crampons y est interdit (les joueurs devront être équipés de chaussures type « multistuds »).

Article 4

Les catégories engagées dans le tournoi sont : U6 (2012) - U7 (2011) - U8 (2010) - U9 (2009) - U10 (2008) - U11 (2007) - U12 (2006) - U13 (2005) – U14 (2004)

Si un joueur plus jeune peut être engagé dans une catégorie supérieure, l'inverse est interdit. Nous faisons confiance à la sportivité et l'honnêteté des équipes invitées mais si nécessaire, un contrôle des cartes d'identité sera appliqué. Les joueurs d'un même club ne pourront pas changer d'équipe après la première rencontre.

Article 5

Comme le prévoit les règlements, les formats de jeu seront les suivants :

U7 à U9 :	K+4 sur terrain de 25 x 35 m
U10 à U11 :	K+8 sur demi-terrain limité au grand rectangle en longueur et largeur
U12 à U13 :	K+8 sur demi-terrain limité au petit rectangle en largeur
U14-U15 :	K+10 sur grand terrain

La durée des différentes rencontres est reprise aux plannings associés à ce règlement.

Le début et la fin du temps réglementaire sont donnés de manière générale pour toutes les rencontres simultanées par le speaker du staff organisateur mais seul le coup de sifflet final de chaque arbitre détermine la fin du match.

Article 6

Il est demandé que le délégué de l'équipe se présente auprès du staff organisateur (table faisant face à l'entrée du site) au plus tard **30 minutes avant l'heure** prévue pour le coup d'envoi de la première rencontre.

Il y remettra notamment la liste des joueurs sur base de laquelle les collations et les médailles seront attribuées en fin de tournoi.

TOURNOI DES TEMPLIERS

REGLEMENT



Deux bouteilles d'eau seront remises à chaque équipe et une fontaine à eau sera mise à disposition sur le site.

Lors de cet accueil, chaque équipe se verra attribuer un numéro de vestiaire où elle pourra s'équiper sans traîner. Aucun sac ne pourra rester dans les vestiaires. Une tente sera mise à disposition pour cela mais il est important de noter que celle-ci ne sera pas surveillée.

Pour le bon timing du tournoi et le respect de chacun, il est demandé que chaque équipe soit prête au bord du terrain où la partie se jouera 10 minutes avant le coup d'envoi. Un match qui ne pourrait débiter à temps pour cause de retard d'une équipe pourra être déclaré forfait et gagné par l'équipe présente sur un score de 2-0. L'équipe présente recevra 3 points.

L'accès à la zone neutre ne sera autorisé qu'au formateur et à son délégué, c'est-à-dire 2 personnes par équipe, munies d'un brassard réglementaire.

Article 7

L'arbitrage pour l'ensemble des catégories sera assuré par des arbitres non officiels totalement bénévoles dont certains jeunes joueurs du club. Le comité organisateur sera totalement intransigeant par rapport à tout comportement anormal vis-à-vis de ceux-ci.

Une carte jaune donnera lieu à l'exclusion du joueur avec remplacement autorisé.

Une carte rouge donnera lieu à l'exclusion du joueur sans remplacement. Il lui sera pour autant autorisé à participer à la suite du tournoi sauf en cas de comportement anti-sportif ou grossier pour lequel il pourra être exclu du tournoi.

Article 8

La couleur du jeu de maillots principal de chaque équipe devra figurer sur la feuille d'inscription remise à l'accueil. Toutes les équipes devront se munir d'un jeu de chasubles ou d'un second jeu de vareuses. Le cas échéant, l'équipe qui figure en premier sur la feuille de match devra s'équiper de ce second jeu ou de ces chasubles.

Chaque équipe est priée d'amener ses ballons d'échauffement.

Article 9

Le classement des équipes s'effectue selon les critères suivants :

Matches de poule :

1- Le nombre de points avec :

Défaite =	0 point
Match nul sans but =	1 point
Match nul avec buts =	2 points
Victoire=	3 points

2- Le plus grand nombre de victoires

3- La meilleure différence de buts

4- Le plus grand nombre de buts marqués

5- La comparaison directe entre équipes ex aequo

6- Tirage au sort

Matches de classement :

En cas de match nul, la première équipe qui aura inscrit le premier but de la rencontre sera qualifiée.

En cas de 0-0, chaque équipe bottera 3 pénalties.

TOURNOI DES TEMPLIERS

REGLEMENT



S'il subsiste toujours une égalité, on procédera à un botté de penalty par équipe et la 1ère qui rate est éliminée, les équipes devant tirer le même nombre de pénaltys.

Article 10

Chaque enfant participant se verra remettre une médaille. Il n'y aura pas de coupe pour les équipes victorieuses.

Article 11

Chaque joueur participant devra être couvert par le fond de solidarité fédéral. La RESTN décline toute responsabilité en cas de vol ou perte de quelque nature que ce soit, dans l'enceinte sportive. Nous rappelons que les vestiaires ne seront pas fermés à clé et que la tente prévue pour le rangement des sacs ne sera pas surveillée. Chaque club devra assumer la responsabilité civile de ses joueurs.